

Advanced Dungeons & Dragons®

Nom du joueur _____

Date de création _____

Nom

Classe _____ Niveau _____

Kit _____ Race _____ Dieu _____ Alignement _____

Age _____ Taille _____ Poids _____ Yeux _____ Cheveux _____

Classe Sociale _____ Titre _____ Faction _____

Terre Natale _____ Famille _____

FORCE

Vitalité _____

Poids Permis _____

Muscle _____

Toucher _____ Dégâts _____ Charge _____ Portes _____ Barreaux _____

DEXTÉRITÉ

Habilité _____

Projectiles _____ Pickpocket _____ Serrures _____

Balance _____

Réaction _____ Aj. Défensif _____ Mvt Silencieux _____ Grimper _____

CONSTITUTION

Santé _____

Choc Métabolique _____ Poison _____

Résistance _____

Points de vie _____ Résurrection _____

INTELLIGENCE

Raisonnement _____

Niveau de Sort _____ #Maximum _____ Immunité _____

Savoir _____

Langues/CP _____ Apprentissage _____

SAGESSE

Intuition _____

Bonus Sorts _____ Échec _____

Volonté _____

Ajustement Magie _____ Immunité _____

CHARISME

Commandement _____

Loyauté _____ #Max De Compagnons _____

Apparence _____

Ajustement Réaction _____

Armure Portée _____ CA _____

Bouclier _____ Bonus _____

Autres Protections _____ Bonus _____

Ajustement Dextérité _____ Bonus _____

CA de dos _____

CA optimale

ARMES	#AT / r	Bonus Toucher		Dégâts		Bonus Dégâts		FR	Notes
		FO	MA	P/M	G	FO	MA		

(*) Pénalité de Non-Maîtrise _____

Niveaux de Progression _____

THACO _____

Points de Vie

Dé de Vie _____

Bonus Constitution _____

Paralyse, Poison,
Mort Magique

Bonus Dextérité _____

Bâton, Batonnet,
Baguette

Bonus Sagesse _____

Pétrification,
Métamorphose

Résistance à la Magie _____

Souffle

Sort

Compétences (Niveaux de Progression _____)

_____ (____ / ____)
_____ (____ / ____)
_____ (____ / ____)
_____ (____ / ____)
_____ (____ / ____)
_____ (____ / ____)
_____ (____ / ____)
_____ (____ / ____)
_____ (____ / ____)
_____ (____ / ____)
_____ (____ / ____)

Langues

Lire / Écrire _____ (**In +1** / ____)
Lire / Écrire _____ (**In +1** / ____)
Lire / Écrire _____ (**In +1** / ____)

Points d'Expérience _____

Niveau Suivant

% Bonus

% Vol à la Tire

% Se Cacher dans l'Ombre

% Crocheter des Serrures

% Détecter des Bruits

% Trouver / Désamorcer des Pièges

% Grimper

% Mouvements Silencieux

% Lire Langues Inconnues

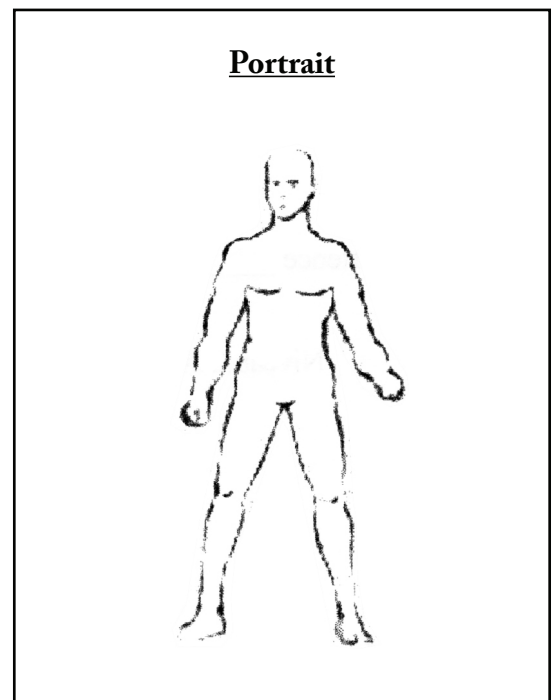
OBJETS NORMAUX

OBJETS MAGIQUES

OBJETS MAGIQUES

(Unité _____) _____

(Unité _____) _____



NOTES

Personnage _____

Joueur _____

POUVOIRS PSI

Force Psi

CAM (*Classe d'Armure Mentale*)

THACOM (*THACO mental*)

MODES D'ATTAQUE	MODES DE DÉFENSE