

Fiche de Création de Personnage pour AD&D 2.5

by Mordraoi

1 - Tirage des caractéristiques principales.

Méthode utilisée :

VIII

Caractéristiques	Valeur	Ajustées
Force	13	13
Dextérité	15	15
Constitution	17	17
Intelligence	12	14
Sagesse	16	16
Charisme	13	9

Caractéristiques	Sous-Carac	Valeur
Force	Endurance	13
13	Puissance	13
Dextérité	Précision	13
15	Equilibre	17
Constitution	Resistance	16
17	Vigueur	18
Intelligence	Intellect	16
14	Erudition	12
Sagesse	Intuition	14
16	Volonté	18
Charisme	Magnétisme	9
9	Charme	9

2 - Choix de la race du Personnage

Race de Personnage :

Demi-Elfe

Capacités Raciales	Coût
Ensemble linguistique	0
Furtivité	10
Infravision sur 9 m	5

Points de Personnage reçus: 25

Coût Total de la Race : 15

PP restants : 10

Bonus de PP dû à Erudition : 3

3 - Choix de la classe

Classe de Personnage :

PP

Bi-classé	0
Multiclassé 1	
Guerrier	15
Multiclassé 2	
Psioniste	35

Habilités de Classe	Coût
Mono-spécialisation martiale	5
Combat Psionique	5
Contact	5
Defense Psionique	5
Expert Mental	10
Intégrité Mental	10

Points de Personnage reçus: 50

Coût Total de la Classe : 40

PP restants : 23

4 - Choix d'un profil

PROFIL : **Bretteur**

Avantages du profil
Accès compétences de Roublard
CA +2 si armure légère ou rien
Réaction + 2 avec sexe opposé
2 pts de comp. Martiale to escrime
Bonus : Etiquette et Acrobatie

Desavantage du Profil
Infortune du Bretteur

Détermination de la Classe Sociale (2d6) :

Classe Moyenne Supérieure

Nom du Personnage : GALILEO

Taille : 178 CM
 Poids : 67 KG
 Age : 19 ANS
 Age Max. : 157 ANS

5 - Désavantages, Dons et Compétences Diverses

Dons	Coût
Bagout	4
Grâce	4
Imposture	5
COUT TOTAL	13

Compétences Diverses	Coût	Attribué
Contact	0	
Armure Mentale	0	
Danse	1	
Equitation	1	
Expertise Maritime	2	
Poésie	1	
Jeu	1	
Déguisement	3	2
Funambulisme	2	
Héraldique	1	
Natation	2	
Saut	2	
Regénérescence	3	
Puier dans le subconscient	3	
Lecture/Ecriture	2	
SOUS TOTAL	24	2
COUT TOTAL	26	

Desavantages	PP obtenus
Code d'honneur	10
Ennemi Puissant	10
Ophidiphobie, modérée	5
COUT TOTAL	25

Compétences Martiales	Coût
Rapier	0
Sabre	0
Styilet	2
Style de Combat à une main	4
COUT TOTAL	6

Coût Total Compétences, Dons :	45
--------------------------------	----

PP restants :	3
---------------	---

PP reçus Total :	103
PP utilisés Total :	100
PP restant Total :	3

Vérif 3