

Joueur : _____

Date création : _____



NOM OU SURNOM

Blank box for name or nickname

Classe(s) : _____ Niveau(x) : _____

Alignement : _____ Origine : _____

Classe sociale : _____ Dieu : _____

Taille : _____ Poids : _____ Race : _____ Sexe : _____ Âge : _____

Peau : _____ Yeux : _____ Cheveux : _____ Main directrice : _____

Signes particuliers : _____

FORCE

Force stat box

Ajust. toucher	Ajust. dégâts	Poids autorisé	Charge maximale	Enfoncer portes	Barreaux et herses
----------------	---------------	----------------	-----------------	-----------------	--------------------

DEXTERITE

Dexterity stat box

Ajustement réflexe	Ajustement aux missiles	Ajustement défensif
--------------------	-------------------------	---------------------

CONSTITUTION

Constitution stat box

Ajust. points de vie	Choc métabolique	Survie à la résurrection	Nb. de résurrections
----------------------	------------------	--------------------------	----------------------

INTELLIGENCE

Intelligence stat box

Nb. de langages	Niveau de sort max	% apprentissage d'un sort	Nb. max sorts par niveaux
-----------------	--------------------	---------------------------	---------------------------

SAGESSE

Wisdom stat box

Ajust. contre la magie	Sorts supplémentaires	% d'échec de sorts
------------------------	-----------------------	--------------------

CHARISME

Charisma stat box

Nb. max de compagnons	Loyauté inspirée	Ajust. de réaction	Nb. de Compagnons
-----------------------	------------------	--------------------	-------------------

POINTS DE VIE

PdV. max	Points de vie actuels
----------	-----------------------

JETS DE SAUVEGARDE

Paralyse, Poison, Mort magique	base	bonus	<input type="radio"/>
Bâton, Bâtonnet, Baguette	base	bonus	<input type="radio"/>
Pétrification, Métamorphose	base	bonus	<input type="radio"/>
Souffle	base	bonus	<input type="radio"/>
Sort	base	bonus	<input type="radio"/>

COMPETENCES MARTIALES

Blank box for martial skills

COMPETENCES DIVERSES

Blank box for miscellaneous skills

CLASSE D'ARMURE

Armure portée ()	CA : _____	CA avec/sans bouclier
Ajustement défensif de dextérité	CA : _____	
Bouclier ()	CA : _____	CA surpris
Autre ()	CA : _____	
Autre ()	CA : _____	CA de dos
Autre ()	CA : _____	
Autre ()	CA : _____	

DIVERS

TACO	Initiative	Mal. maîtrise	Déplacement
------	------------	---------------	-------------

EXPERIENCE

% bonus	Expérience actuelle
---------	---------------------

ARMES PORTEES

Armes	TACO ajusté	Nb. attaq.	Types dmg.	Fact. réac.	Dégâts		Portées et autres informations
					P/M	G	

CAPACITES ET BONUS DE RACE ET CLASSE

Blank box for race and class abilities

LANGUES MAITRISEES

Blank box for languages

SORTS

Niv. mage	Sorts par niveau								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Niv. prêtre									

POINTS DE VIE PAR NIVEAU

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

TALENTS DE VOLEUR

<input type="radio"/>	% mod.	Vol à la tire
<input type="radio"/>	% mod.	Crocheter des serrures
<input type="radio"/>	% mod.	Trouver /désam. des pièges
<input type="radio"/>	% mod.	Mouvements silencieux
<input type="radio"/>	% mod.	Se cacher dans l'ombre
<input type="radio"/>	% mod.	Détecter des bruits
<input type="radio"/>	% mod.	Grimper
<input type="radio"/>	% mod.	Lire des langages inconnus

