

Joueur : _____

Date création : _____



NOM OU SURNOM

Classe(s) : _____ Niveau(x) : _____

Alignement : _____ Origine : _____

Classe sociale : _____ Dieu : _____

Taille : _____ Poids : _____ Race : _____ Sexe : _____ Âge : _____

Peau : _____ Yeux : _____ Cheveux : _____ Main directrice : _____

Signes particuliers : _____

FORCE

DEXTERITE

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

Ajustement au toucher	Ajustement aux dégâts	Poids autorisé	Charge maximale	Enfoncer portes	Barreaux et hermes
-----------------------	-----------------------	----------------	-----------------	-----------------	--------------------

Ajustement réflexe	Ajustement aux missiles	Ajustement défensif
--------------------	-------------------------	---------------------

Ajustement points de vie	Choc métabolique	Survie à la résurrection	Nb. Résurrections
--------------------------	------------------	--------------------------	-------------------

Nombre de langages	Niveau de sort max	Chance apprentissage d'un sort	#Max sorts par niveaux
--------------------	--------------------	--------------------------------	------------------------

Ajustement contre la magie	Sorts supplémentaires	Probabilité d'échec de sorts
----------------------------	-----------------------	------------------------------

#Max de compagnons d'armes	Loyauté inspirée	Ajustement de réaction
----------------------------	------------------	------------------------

JETS DE SAUVEGARDE

Paralytie, Poison, Mort magique	☐
Bâton, Bâtonnet, Baguette	☐
Pétrification, Métamorphose	☐
Souffle	☐
Sort	☐

TALENTS DE VOLEUR

☐	%	Vol à la tire
☐	%	Crocheter des serrures
☐	%	Trouver/désamorcer des pièges
☐	%	Mouvements silencieux
☐	%	Se cacher dans l'ombre
☐	%	Détecter des bruits
☐	%	Grimper
☐	%	Lire des langages inconnus

POINTS DE VIE

Points de vie max	Points de vie actuels
-------------------	-----------------------

CLASSE D'ARMURE

Armure portée ()	CA : _____	CA avec/sans bouclier
Ajustement défensif de dextérité	CA : _____	
Bouclier ()	CA : _____	
Autre ()	CA : _____	CA surpris
Autre ()	CA : _____	
Autre ()	CA : _____	CA de dos
Autre ()	CA : _____	

ARMES PORTEES

Armes	TACO ajusté	# attaq.	Types attaq.	Fact. réac.	Dégâts P/M	Dégâts G	Portées et divers

TACO

MALUS MAITRISE

CAPACITES ET BONUS DE RACE ET CLASSE

SORTS

Niv. mage	Sorts par niveau								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Niv. prêtre									

LANGUES MAITRISEES

POINTS DE VIE PAR NIVEAU

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

EXPERIENCE

% bonus	Expérience actuelle
---------	---------------------

COMPETENCES MARTIALES

COMPETENCES DIVERSES