

Elikilinah Khailm

Force : 10

Intelligence : 21 - immunisé aux illusions < ou = au 3e

Sagesse : 16 +2 JS

Dextérité : 10 (18) -4/+3

Constitution : 16

Charisme : 21

Beauté 23 (peut apparaître avec une beauté de -5)

Elfe noire - Niveau 30

PV : 33 + 11 x 2 + 19 = 74

AC : surpris : 2 - 2 (bâton) - 4 (anneau) - 2 (bottes) = -6 / non surpris = -10

Bonus JS : +2 (bâton)+ 1 (dague) + 1 (pierre)+ 1 (broche) + 2 (anneau) + 5 (cape) = +12 (+2 sagesse)
Sauvegarde broche de protection : +11

Sorts en tête : 7(x2) / 7(x2) / 7(x2) / 7 / 7 / 7 / 7 / 6 / 6

Niv.1 (14): armure (x2), charme-personnes (x2), détection de la magie (x2), lecture de la magie (x2), projectile magique(x3), bouclier, protection contre le Mal, protection contre le Bien

Niv.2 (14): E.S.P, force, invisibilité (x2), Image miroir, lévitation, nuage puant, peur, perception des alignements, ténèbres sur 5 m ; toile d'araignée, détection de l'invisibilité, Vocalisation (x2)

Niv.3 (14): boule de feu (x2), clairaudience, clairvoyance, détection des illusions, dissipation de la magie (x2), éclair, force fantasmagorique, intermittence, rapidité, ralentissement, suggestion, vol ;

Niv.4 (7): Globe d'invulnérabilité mineur, maladresse, mur de feu, mur de glace, peau de pierre (x2), bouclier de feu (x2)

Niv.5 (7): cône de froid, débilité mentale, extension II, mur de force, mur de roc, paralysie des monstres, transmutation de pierre en boue

Niv.6 (7): bulle d'anti magie, contingence (peau de pierre si sort HS), désintégration, globe d'invulnérabilité, holographie, incantation mortelle, répulsion,

Niv.7 (7): Boule de feu à retardement, cage de force, inversion de la gravité, porte de phase, renvoi, téléportation sans erreur, mot de pouvoir étourdissement

Niv.8 (6) : Danse irrésistible d'otto, labyrinthe, protection mentale, symbole, transformation d'objets, immunité magique de Certain

Niv.9 (6) : asile, arrêt du temps, hétéromorphisme, mot de pouvoir mort, souhait, sphère prismatique.

Sorts lancés si le PNJ n'est pas surpris



Objets magiques :

Dague porte bonheur (1 souhait + 1JS), pierre porte bonheur (+1JS), broche de protection (6ch + 1JS), gants de dextérité, anneau de sorcellerie (1 à 3), bracelets de défense AC 2, cape +5, anneau de protection +2JS/4AC, bottes de rapidité (+2AC), bâton de mage (12 ch - +2 AC/JS), baguette d'absorption (15 ch), baguette de négation (36 ch)

La baguette des ombres (artéfact - Magicien - loyal mauvais) la baguette des ombres ne possède pas de forme précise, elle semble de forme vaguement draconienne. Elle produit une fois par jour un cône d'ombre (30 m de long sur 3 m de large) équivalent au souffle d'un dragon d'ombre du nombre de dé de vie de la moitié du porteur. Lorsque le porteur l'utilise, il perd 1 point de vie par niveau non récupérable par magie.

La baguette peut invoquer 3 fois par jour 3 à 6 ombres et a certainement d'autres pouvoirs qui nécessitent le sacrifice de quelques âmes ...

Parchemins :

Parchemin comme un 12e : stonesskin (x2), duo dimension, maladresse, paralysie des monstres

Parchemin comme un 18e : boule de feu à retardement, nuée de météores

Parchemin comme un 10e : lecture de la magie x2, compréhension des langues

Parchemin comme un 10e : ouverture (x2), verrou magique (x2), détection du mal (x2), détection du bien (x2)

Potions : extra soin (x2), eau bénite, eau pure, huile éthérée, forme gazeuse, philtre de persuasion

Capacités spéciales : peut faire varier sa beauté de -5 à 23 à sa guise. A perdu ses capacités elfiques

Bio express : On ne sait comment Elikilinah la surnoise de son vrai nom Elikilinah Khailm Bilank Celniak est devenue albinos. Ce que l'on sait c'est que la pigmentation de sa peau est due à l'utilisation d'une relique impie au cœur de l'Ombreterre. On sait aussi que cette particularité a fait d'elle une paria de sa maison et qu'elle a dû vivre loin des siennes près d'un millénaire durant trouvant refuge et protection auprès d'Asmodée.