Annexe : La Tribu Libre des Ecailles-Brillantes

Généralités historiques

La tribu est présente dans les marais depuis moins d'une centaine d'années et entretient des relations, à défaut d'être amicales, au moins de bon voisinage avec les gobelins Petits-Poa plus à l'Est.

Leur appartenance aux tribus libres est somme toute assez récente dans le contexte d'Eterny (un peu plus de 120 ans) et ne s'est pas fait sans heurts.

Fort heureusement, plusieurs générations de chamans aux idées larges se sont succédés au sein de la tribu qui a commencé par revoir ses préjugés et sa façon de vivre afin d'être plus en adéquation et plus intégrée au sein de la nation éternienne.

Comme les Petits Poa en leur temps, les chamans Ecailles-Brillantes conclurent que vivre dans des conditions déplorables et étant toujours pourchassés ne pouvait être une situation stable et vivable pour l'ensemble de la tribu.

La première décennie se heurta, de chaque côté, aux préjugés et aux rancunes parfois tenaces. Après de nombreuses tractations, rappels aux lois, compromis de chaque côté, la tribu des Ecailles-Brillantes devint la tribu Libre des Ecailles-Brillantes, s'intégra au pays et prit faits et causes aux principes de l'état.

Depuis, bien qu'intrinsèquement renfermés sur eux-mêmes les troglodytes Ecailles-Brillantes ont réussi à trouver un équilibre entre vie tribale et ethnique d'un côté et intégration au sein du pays de l'autre.

Ainsi, si c'est **Ts'gral** le chaman actuel de la tribu qui fait l'enseignement basique, les adolescents et plus tard les jeunes adultes viennent suivre des cours chez les Petits Poa où **Tante Beurk**, ne manque pas d'assurer une discipline de fer qui leur est profitable, puis pour les plus instruits, en ville auprès d'érudits ou de maîtres artisans.

La tribu a vu sa démographie augmenter doucement au gré des années. D'une petite dizaine tout au plus à l'acceptation de tribu libre, elle compte maintenant trente-sept individus et quelques œufs en cours de couvaison.

Une bonne moitié des membres de la tribu est de sexe féminin et un quart (environ 8-10) sont des petits ou des adolescents.

Une des alcôves secondaires à côté de la grotte centrale centralise les œufs de la tribu dont toute ses membres ont la responsabilité (environ une douzaine).

Localisation

La tribu des Ecailles-Brillantes est une tribu libre qui vit à proximité d'Eternème dans les paluds plus au Sud de la ville.

La tribu partage de grandes grottes troglodytes humides en bordure des Paluds pour manger et dormir. Les trésors et objets appartiennent à la communauté entière ; le chaman qui fait office de chef de la tribu et sa garde rapprochée veillent dessus.

Seul le chaman et ses proches ont des quartiers privés avec des meubles autres qu'usuels.

On ne peut pas parler de "village" au sens stricte concernant l'ensemble des grottes qu'occupent la tribu des Ecailles-Brillantes, tout au plus d'habitations et de dortoirs.

A savoir que la première grotte sert aussi de "salle de marché" pour les quelques rares personnes poussants le pied jusqu'à là.

La plupart du temps quand les Ecailles-Brillantes veulent commercer, ils dépêchent un ou plusieurs des leurs (de préférence ceux qui sentent le moins, souvent des jeunes ou des conscrits) pour aller faire commerce (ventes et achats) au village des Petits Poa pour le strict minimum ou à Eternème proprement dit pour les articles plus spécifiques.

Les grottes en elles-mêmes sont sommairement meublés, on pourrait même dire "dépouillés" : dans le quartier des habitations, quelques paillasses ou hamacs et un coffre tout au plus font office de mobilier.

Dans les grottes plus "industrieuses" on trouve des outils pour le tannages des peaux, quelques tonneaux pour la saumure et une petite forge faite de bric et de brocs et servent exclusivement à réparer les outils.

Autour du complexe, sur les pentes des collines au-dessus du repères et des grottes, les différents élevages de caprins et les quelques ruminants de la communauté ont trouvé une petite surélévation où l'herbe est abondante.

Ces élevages sont l'essentiel de la richesse et du moyen de commerce des Ecailles-Brillantes. Ils gardent la viande pour eux, et la saumure pour la conserver, ils vendent les peaux de bonnes factures une fois tannée par leur soin.

Leur complément alimentaire, ils le cueillent, le chassent ou l'achètent aux Petits Poa le cas échéant. Ils leur arrivent même de ramasser des limaces de marais et de les revendre aux gobelins qui sont toujours demandeurs.

Morphologie

Les troglodytes sont une espèce reptilienne plus petits que les humains et semblables à des hommes-lézards : crête, peau verte écailleuse et pourtant il ne s'agit pas de la même race, pas plus qu'ils ne leur sont apparentés.

La principale différence est physique : les troglodytes ont une crête de peau comme les caméléons dont ils possèdent plusieurs spécificités, alors que les hommes-lézards n'en n'ont pas à la manière des dragons de Komodo. Les autres différences sont d'ordre environnementale et sociétale.

Ces créatures font environ 1,80 m de haut. Leur peau couverte d'écailles à la consistance du cuir et leur tête de lézard s'orne d'une gueule pleine de petites dents acérées.

On reconnait aisément les mâles à la crête qu'ils arborent et qui leur descend jusque sur la nuque.

La couleur de leur épiderme varie, compte-tenu du fait qu'ils peuvent, tels des caméléons, se fondre dans le paysage, mais le brun-gris reste la teinte la plus courante.

La plupart des troglodytes ne portent rien de plus qu'une ceinture à laquelle ils accrochent leurs armes, ainsi parfois qu'une sacoche contenant de la viande plus ou moins avariée.

Les chefs rajoutent des morceaux d'acier sur leur ceinture, ce qui est signe de pouvoir chez ces créatures.

Leur excellente infravision porte jusqu'à 30 m de distance. Ils ne sont capables de s'exprimer que dans leur langue maternelle, et peinent à parler un commun sifflant et chuintant.

Les troglodytes de la tribu libre des Ecailles-Brillantes sont des reptiles humanoïdes omnivores, réputés agressifs, mais fondamentalement protecteurs de leur domaine.

Ils résident dans des cavernes souterraines en limite des Paluds. Depuis peu, avec l'arrivée de la tribu de SombrEcailles, ils ont redécouvert, un sentiment oublié : la haine des autres.

Si les deux groupes se croisent, il y aura affrontement par vengeance autant que pour voler l'acier qu'il pourrait posséder et dont les troglodytes sont friands.

Philosophie de vie

La tribu des Ecailles-Brillantes de par sa nature tribale et de son histoire en Eterny est une tribu en marge, essentiellement centrée sur elle-même et sa vie dans les marais.

Ils évitent la confrontation directe si possible, lui préférant l'observation en premier lieu. Néanmoins, l'arrive des SombrEcailles semble avoir changé la donne et les Ecailles-Brillantes sont maintenant sur la défensive.

Personnalités

Ts'gral :*Chaman; DV3;*. Le très révéré chef de la tribu libre des Ecailles-Brillantes dirige la communauté depuis près de vingt années.

Il a force de Loi dans leur communauté et reste un sage parmi les sages, sachant que ni Les Petits Poa, ni les autorités de "peaux douces" ne leur chercheraient des noises sans une bonne raison.

Le reste de la tribu le vénérant et lui obéissant sans faillir, reste donc sur ses gardes prêt à en découdre le cas échéant et défendre son habitat et ses œufs avec la plus grande des rages.

La notion de propriété est une notion très parcellaire chez les Ecailles-Brillantes ; ainsi, à part leurs armements et les colifichets en acier dont ils raffolent, tout le reste appartient *de facto* à la communauté et il leur semblerait étrange qu'il en soit autrement.

Il en va de même pour les richesses qui sont collectées par leur chaman et mise en sécurité dans les coffres de la tribu pour un usage collectif.

Sociabilisation

De purs prédateurs, les Ecailles-Brillantes sont devenus des chasseurs-cueilleurs et des pisciculteurs avertit depuis leur installation dans les Paluds.

De par leur sédentarisation et leur statut de tribu libre ils ont perdu une partie de leur agressivité et de ce fait ne tuer plus pour le plaisir mais bien plus par nécessité.

Sédentaires, la tribu a pris fait et cause pour l'Etat Eternien et envoie ses enfants au service de la république : certains ont même fait des carrières dans l'armée comme éclaireur, garde du corps ou dans la guilde des égoutiers dont le travail dur, harassant et odoriférant ne semble pas les gêner outre mesure.

Ils sont, néanmoins, assez peu courants hors des Paluds. Ils entretiennent de bonnes relations de voisinage et sont reconnus comme non nuisibles par le Gardien du Marais. Il parle une langue commune avec les Hommes-lézards, l'*herpetón*, tout en sifflement et en tremblement d'écailles.

Précarité

Ce mode de vie est assez nouveau pour eux, mais la vente des écrevisses d'eau douce, du poisson d'élevage et autres crustacées et gastéropodes leur assurent une vie simple et sans gêne.

Leurs revenus s'agrémentent de la vente de laine et des toisons des moutons qui broutent au-dessus de leur grotte.

La plupart des membres de la tribu travaille dans les Paluds comme éleveur, pêcheur ou passeur soit au port comme marin, docker, garde du corps ou pour le compte de la guilde des égoutiers le plus souvent comme éboueurs ou nettoyeurs d'égouts.

De par leur stature et leurs odeurs corporelles, très peu de personnes se sont liées avec la tribu et ses éléments. Les troglodytes ne s'en offusquent pas plus que cela, car ils ne sont pas plus portés sur ce genre de relations hors espèces.

Néanmoins l'amitié d'un Ecaille-Brillante est une amitié durable, chèrement acquise et absolue. Ils n'oublient par contre aucun affront, restant gravé pour des générations dans la mémoire de la tribu.

Troglodyte

Tribu libre des Ecailles-Brillantes

Climat/Terrain	tous, marais d'Eternème
Fréquence	peu commun
Organisation	tribu
Cycle actif	tous
Régime	omnivore
Intelligence	de faible à génie (3-18)
Trésor	A
Alignement	tous possible
Nombre	1-4 (marais), 37 (grottes)
Classe d'armure	5
Déplacement	12
Dés de vie	2
Point de vie	13
TAC0	19
Nb d'attaques	3 ou 1 (javelot)
Dégâts/attaque	1-2/1-2/2-5 selon l'arme
Attaques spéciales	spéciale
Défenses spéciales	spéciale
Résistance à la magie	sans
Taille	M (1,80 m de haut
Moral	stable (11)
Valeur en PX	120 Garde : 175 Sous-chef : 270 Chef : 650

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA
3D6-1	3D6+2	3D6+1	3D6-1	3D6	3D6-1

Sens Infravision 10m
Langages *herpetón*, Commun (*Lingua Eternia*)

Capacités spéciales

Puanteur : Lorsqu'ils sont en colère ou lorsqu'ils se retrouvent au combat, les troglodytes sécrètent une substance huileuse dont les autres créatures trouvent l'odeur particulièrement repoussante.

Quiconque rate son jet de sauvegarde contre le poison perd 1-6 points de Force pendant 10 rounds.

Tactique de groupe : lorsque l'on rencontre un groupe de troglodytes, la moitié d'entre eux se battent à l'aide de leurs armes naturelles (griffes et dents), tandis que les autres utiliseront leurs javelots.

Camouflage :En cas d'attaque frontale les Ecailles-Brillantes préfèrent les embuscades aux assauts frontaux, employant leurs talents de camouflage pour disparaitre.

Dès qu'une proie passe à proximité, ils ouvrent les hostilités en lançant une volée de javelots (ce qui inflige un malus de –4 au jet de surprise de l'adversaire). Puis, après une seconde volée de projectiles, ils lancent la charge.

Adapté : les Ecailles-Brillantes se sont adaptés avec le temps à leur nouvelle condition de tribu libre et ont abandonnés les anciens rituels et mode de consommation de leurs ancêtres.

De carnivore, ils sont passés à un régime omnivore. Même si le régime carnée reste, et de très loin, leur mode de consommation classique, ils ont abandonné la chasse aux humanoïdes en vue de la consommation de leur chair.

Habiles au javelot : Les javelots des troglodytes sont très particuliers. Ces derniers les manient avec une telle habileté qu'ils les lancent avec un bonus de +3 au toucher, ce qui leur permet d'infliger 2-8 points de dégâts en cas de coup au but.

Leur nouvelle vie leur convient comme elle est et bien qu'ils aient abandonné bon nombre de leurs anciennes pratiques (guérilla, régime carnée de chair humanoïde, ...), ils s'efforcent d'être et de paraitre civilisés auprès des autorités afin de vivre le plus en paix possible.

Vie dans la tribu

Les femmes de la tribu ont les mêmes droits que les mâles, et combattent à leur cotés le cas échéant.

la société des troglodytes est organisée en clans, le clan des Ecailles-Brillantes ne déroge pas à la tradition.

Cependant, alors que la plupart des chefs troglodytes ne restent à la tête de leur clan que tant que leurs subalternes mangent à leur faim (et pas un instant de plus), les chamans successifs de la tribu ont acquis un respect qui va bien au-delà des simples instincts primaires.

Les femelles sont aussi nombreuses que les mâles ; elles ont 1+1 DV et se battent jusqu'à la mort pour protéger leurs petits. Ces derniers, incapables de se défendre, sont quatre fois moins nombreux que les adultes.

Comme tous les troglodytes, ils accordent une énorme valeur à l'acier. Ils s'en servent pour fabriquer leurs javelots et pour montrer leur richesse personnelle.

Ils n'ont aucun objet de valeur sur eux, mais leur antre renferme de nombreuses richesses amassées au cours de leurs tentative de commerce avec les différentes communautés des environs.