

Advanced Dungeons & Dragons

Personnage : _____ Classe : _____ Niveau : ____ Alignement : _____
 Race/Peuple : _____ Sexe : _____ Âge : _____ Taille : _____ Poids : _____
 Cheveux : _____ Yeux : _____ Peau : _____ Apparence : _____
 Religion : _____ Organisation/Clan : _____ Famille : _____

TRAITS DE CARACTÉRISTIQUES

FOR	Ajust. Toucher _____	Ajust. Dégât _____	Poids Autorisé _____	Charge Maximale _____	Enfoncer une Porte _____	Barreaux et Herse _____
DEX	Ajust. Réflexe _____	Ajust. Missiles _____	Ajust. Défensif _____			
CON	Ajust. Points de Vie _____	Choc Métabolique _____	Survie à la Résurrection _____	Résistance au Poison _____	Régén. _____	
INT	Nbre de Langues _____	Niveau de Sort _____	Apprent. d'un Sort _____	#Max. Sorts par Niveau _____	Immunité aux Illusions _____	
SAG	Ajust. vs Magie _____	Sorts en plus _____	Échec de Sort _____	Immunité aux Sorts _____		
CHA	Nombre Maximum de Compagnons d'Armes _____		Loyauté Inspirée _____	Ajust. Réaction _____		

JETS DE SAUVEGARDE

Paralyse, Poison
ou Mort Magique _____

Bâton, Bâtonnet
ou Baguette _____

Pétrification ou
Métamorphose _____

Souffle _____

Sort _____

VITESSE

Base	_____
Léger	_____
Modéré	_____
Important	_____
Critique	_____
Course x 2	_____
Course x 3	_____
Course x 4	_____
Course x 5	_____

ARMURE

POINTS DE VIE

PV	Blessures
----	-----------

JET D'ATTAQUE

TACO	Ajustements
------	-------------

EXPÉRIENCE

PX

COMBAT (ARMES)

[illegible]

COMPÉTENCES MARTIALES

[illegible]

COMPÉTENCES DIVERSES ET LANGAGES

[illegible]

TALENTS DE VOLEUR

	Jet %	Armure
Vol à la Tire	_____	_____
Crocheter des Serrures	_____	_____
Trouver/Désa. des Pièges	_____	_____
Mouvements Silencieux	_____	_____
Se Cacher dans l'Ombre	_____	_____
Détecter des Bruits	_____	_____
Grimper	_____	_____
Lire Langues Inconnues	_____	_____
Attaque Sournoise	_____	_____

REPOUSSER LES MORTS-VIVANTS

_____ Squelette, 1 DV	_____ Zombie
_____ Goule, 2 DV	_____ Ombre, 4 DV
_____ Nécrophage, 5 DV	_____ Ghost
_____ Âme en Peine, 6 DV	_____ Momie, 7 DV
_____ Spectre, 8 DV	_____ Vampire, 9 DV
_____ Fantôme, 10 DV	_____ Liche, 11 DV
_____ Spécial	

CAPACITÉS SPÉCIALES

[illegible]

ÉQUIPEMENT

[illegible][illegible][illegible]

Total _____

SORTS

[illegible]

Sphères
ou Écoles :

Sorts préparés _____

[illegible]

TRÉSOR

$$1 \text{ PP} = 5 \text{ PO} = 10 \text{ PE} = 50 \text{ PA} = 500 \text{ PC}$$

Pierres précieuses et autres objets de valeur

_____	Pièces de Platine	_____
_____	Pièces d'Or	_____
_____	Pièces d'Électrum	_____
_____	Pièces d'Argent	_____
_____	Pièces de Cuivre	_____

NOTES