

Personnage: _____ Joueur(euse): _____
 Align: _____ Race: _____ Ethnie: _____ Classe: _____ Profil: _____ Niveau: _____
 Patrie: _____ Famille: _____ Religion: _____
 Clan: _____ Seigneur/Patron: _____ Statut: _____ Honneur: _____
 Genre: _____ Age: _____ Taille: _____ Poids: _____ Cheveux: _____ Yeux: _____
 Main Directrice: _____ Classe Sociale: _____ Rang de Naissance: _____ # de Frères/Sœurs: _____
 Apparence: _____ Ajustement à la Réaction: _____

		CARACTÉRISTIQUE						DÉPLACEMENT		JETS DE SAUVEGARDE	
	FOR	Ajst. Tou.	Ajst. Dég.	Poids Permis	Charge Max	Enf. Portes	B&H	Vitesse de Base _____		Paralyse/ Poison/ Mort Magique _____	
	DEX	Ajst. Réfl.		Ajst. Missiles		Ajst. Déf.		Léger () _____		Bâton, Batônnet ou Baguette _____	
	CON	Ajst. PV	Choc Méta.	Surv. Rés.	Rés. Pois.	Régén		Modéré () _____		Pétrification/ Métamorphose _____	
	INT	# de Lang	Niv. Sort	Appr. Sort	Sorts/ Niv.	Immunité aux Sorts		Import. () _____			
	SAG	Ajst. vs. Magie	Sorts en plus		Chances d'Échec	Immunité aux sorts		Critique () _____		Souffle _____	
	CHA	Max Comp. d'Armes		Loy Insp.		Ajust. Réact.		Jog (×2) _____		Sorts _____	
								Course(×3) _____			
								Course(x4) _____		Ajustement _____	Sauvegarde _____

Armure Type d'armure CA Magie Conditions + Type de casque CA Magie CA tête CA de base + Ajustement Magique + Autre Ajustement = CA de dos + Ajustement Dexterité = CA sans Bouclier + Ajustement de Bouclier = Bouclier Type de Bouclier Magie Conditions Autres Ajustements Magiques Ajust. d'Armure Points de Vie Blessures									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible]

COMBATS & ARMES

[illegible]

Attaques Spéciales _____

Munitions		1	5	10			1	5	10
_____	☐	☐	☐	☐	☐	_____	☐	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐	☐	_____	☐	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐	☐	_____	☐	☐	☐

[illegible][illegible]

Capacités de Classe

Talents de voleurs	Vade Retro	Psioniques	Sorts par Niveau	Reputation		
Vol à la Tire: _____ %	Squelette (1): _____	PFP _____ Max _____	1er _____ 6e _____	☐ Titre _____ Dernière Représ. _____		
Crocheter des Serrures: _____ %	Zombi: _____	PFP _____ Actuels _____	2e _____ 7e _____	Gains _____		
T/D des pièges: _____ %	Goule (2): _____	PFP Additionels _____ par niveau: _____	3e _____ 8e _____	Dépensé sur la Rép. _____		
Mouvement Silencieux: _____ %	Ombre (3-4): _____	Rythme de Récupération: _____	4e _____ 9e _____	Réputation Établie _____		
Cacher dans l'Ombre: _____ %	Nécrophage (5): _____	Marche 3/heure	5e _____ Autre _____	Index _____ Ville/Cité _____		
Détecter des Bruits: _____ %	Blême: _____	Repos 6/heure	Sphères Disponibles	Admirateurs		
Grimper: _____ %	Âme en Peine (6): _____	Sommeil 12/heure	Générale ☐ Animale ☐	☐ Nombre _____ Actuel ☐ Maximum		
Lire Langues Inc.: _____ %	Momie (7): _____	Discipline Primaire: _____	Astrale ☐ Charme ☐	Fans 1-10 ☐ localement		
Attaque Sournoise: × _____	Spectre (8): _____	Défenses Connues:	Climat ☐ Combat ☐	Obstinés 11-12 ☐ 160km à la ronde		
	Vampire (9): _____	Néant Spirituel ☐	Conjuration ☐ Creation ☐	Groupies 13-14 ☐ local +1d6 amis		
	Fantôme (10): _____	Bouclier de la Pensée ☐	Divination ☐ Elementaire ☐	Enthousiastes 15 ☐ travaillent gratis		
	Liche (11+): _____	Barrière Mentale ☐	Garde ☐ Necromantique ☐	Supporters 16 ☐ niv×d10po/d12mois		
	Spécial: _____	Tour de la Volonté de Fer ☐	Protection ☐ Soins ☐	Fervents 17 ☐ suivent		
		Forteresse Intellectuelle ☐	Solaire ☐ Végétale ☐	Protecteurs 18 ☐ suivent et défendent		
			Écoles Disponibles	Extrémistes 19 ☐ imitent		
			Abjuration ☐ Altération ☐	Fanatiques 20 ☐ imitent (25% tuent)		
			Conjuration ☐ Ench/Charme ☐			
			Divination M. ☐ Illusion ☐			
			Invoc/Évoc ☐ Nécromancie ☐			
Arts Martiaux						
Style	#AT	CA	Attaque Principale	Adj. Touché/Dégâts	Dégât	Armes

Équipement

Objet	Qté.	Localisation	Poids	Objet	Qté.	Localisation	Poids
Poids Total Porté:				Niveau d'Encombrement:			

Vivres

[illegible]

Expérience

Expérience Totale	
Ajustement Profile	
Ajustement Racial	
Ajust. Caractéristique	
PX requis pour le prochain niveau	

Trésor

Porté

Gemmes/Bijoux	Pièces	
_____	PP	5*
_____	PO	1*
_____	PE	1/2*
_____	PA	1/10*
_____	PC	1/100*

Lettres de Credit

Caché

*20 pièces = 1kg

Compagnons d'Armes/Animaux

Nom	CA	Race/Classe	DV/niv	#AT	TAC0	Dégâts/Effects	PV	Talents/Compétences
Historique								
Historique								